Рогов Андрей

Контрольная работа

8 Вариант

<https://www.figma.com/design/lFUXVD0dDmPbfcRvdhOjzl/Untitled?node-id=0-1&p=f&t=m6lyIBYteFMfPdpw-0>

1)Что такое прототип?

Это модель будущего сайта или приложения. Демо версия которая должна показать как пользоваться продуктом, его функционал и будущие возможности, легче сделать в прототипе чем сразу реализовывать в программе, тк может заказчику или самому разработчику не понравится

2) Как посмотреть историю изменений в Figma (перечислите пункты меню)?

В проекте фигма в левом верхнем углу есть вкладка File содержащая много настроек и информации. В ней надо нажать на Show Version History и появится список сохранённых версий проекта

3) Перечислите рабочие области Figma.

В главном окне для разработчика есть следующие рабочие области

* Рабочая область проекта по центру в которой мы взаимодействуем графическим методом.
* Расположение файлов слева экрана, в нём мы можем настраивать имена, выбирать файлы, группировать
* Панель справа, в нём происходит вся настройка элементов, и несколько режимов работы
* Область панели инструментов снизу с выборам элементов для создания

4) Какие вкладки есть в Области панели инструментов?

В области панелей инструментов можно найти инструменты создания фреймов, групп, различные фигуры, текст, изображения.

5) Как сделать навигацию между экранами с помощью кнопок (напишите поэтапно)?

* Создаём кнопки
* Сделать их кликабельными
  + Выделить кнопку, перейти в панель prototype, зажать синий кружок и перетащить на экран куда она должна вести
* Выбрать тип перехода
* Проверить, запустить демо